

# COME INSEGNARE INFORMATICA NELLA SCUOLA DEL PRIMO CICLO

**SABATO 8 FEBBRAIO 2020**

Dipartimento di Informatica-Giovanni Degli Antoni-Università degli Studi di Milano  
Via Celoria 18, Milano



## PROGRAMMA

**9:15-9:30** Registrazione dei partecipanti

**9:30-9:40** Saluti e introduzione

**9:40-10:00** Enrico Nardelli - *La situazione europea e internazionale (Informatics for All)*

**10:00-10:30** Mattia Monga - *La proposta CINI di Indicazioni Nazionali*

**10:30-11:15** Resoconto di esperienze da insegnanti della scuola primaria e secondaria di primo grado:

• Sebastian Aced Lopez - *Dai digital natives ai digital naives*

• Emanuele Miliani - *MiColLego: quando la scuola fa squadra*

• Maurizia Gai - *Maestra, come si comanda?*

**11:15-11:45** Pausa caffè

**11:45-13:30** Resoconto di esperienze da insegnanti della scuola primaria e secondaria di primo grado:

• Martina Palazzolo - *Diventare allenatori dei giochi Bebras per imparare informatica*

• Elisabetta Pagani - *Il pensiero computazionale in classe prima: un obiettivo multidisciplinare*

• Ubaldo Pernigo - *Numeri, geometria, strumenti informatici: proposte laboratoriali per l'insegnamento della matematica nella secondaria di I grado*

• Diana Bitto - *Archeologia dell'Informazione*

**13:30-14:30** Pausa per il pranzo

**14:30-17:30** Laboratori (in sessioni parallele):

• Michael Lodi, Davide Bosi - *Informatica creativa con Scratch*

• Diana Bitto - *Laboratorio di Archeologia dell'Informazione*

• Dario Massarenti, Sara Capecchi - *L'informatica? È un gioco!*

• Violetta Lonati (ALaDDIn) - *Laboratorio di Algomotricità WikiPasta*

• Carlo Bellettini, Anna Morpurgo (ALaDDIn) - *I quesiti Bebras e l'informatica*